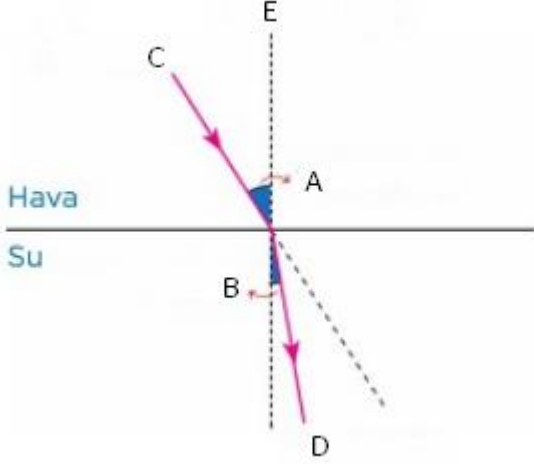


FEN

IŞIĞIN KIRILMASI VE MERCEKLER ÇALIŞMA KAĞIDI

Aşağıda verilen boşlukları doldurunuz.



A:

B:

C:

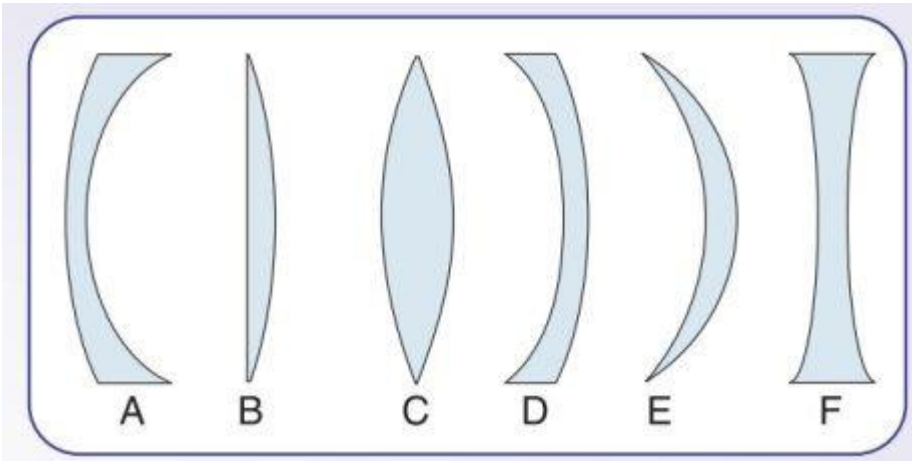
D:

E:

Aşağıda verilen bilgilerin doğru olanlarına 'D' yanlış olanlarına 'Y' yazınız.

- (.....) Işık çok yoğun ortamdan az yoğun ortama geçerken normale yaklaşarak kırılır.
- (.....) Ortamın yoğunluğu arttıkça ışığın hızı da artar.
- (.....) İnce kenarlı merceklerin ortası incedir.
- (.....) Işık az yoğun ortamdan çok yoğun ortama geçerken ışınların hızı azalır.
- (.....) Kalın kenarlı mercekler iraksak mercek de denir.
- (.....) İnce kenarlı merceklerde asal eksene paralel gelen ışık ışınları birbirine yaklaşarak kırılır.
- (.....) Işık ışınları su ortamında, hava ortamına göre daha hızlı yayılır.
- (.....) Miyop göz kusurunun düzeltilmesinde ince kenarlı mercek kullanılır.
- (.....) Işık saydam bir ortamdan diğer bir saydam ortama geçerken doğrultu değiştirir.
- (.....) Teleskobun yapısında kalın kenarlı mercek kullanılır.

Aşağıda verilen merceklerin türlerini yazınız.



A:

B:

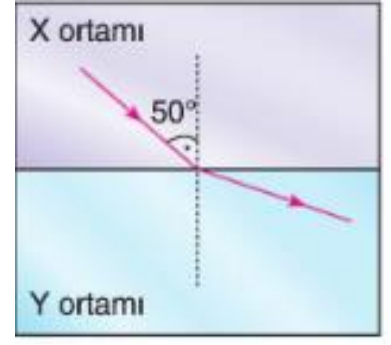
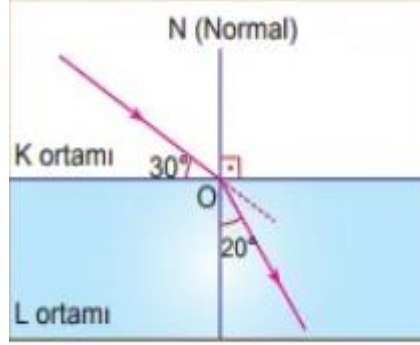
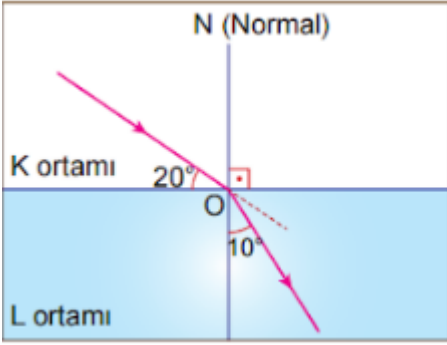
C:

D:

E:

F:

Aşağıda verilen ortamların yoğunluklarını karşılaştırınız.



Aşağıda Verilen Cümlelerdeki Boşlukları Uygun Kelimelerle Tamamlayınız (Bir Kelime Birden Fazla Yerde Kullanılabilir)

Uzaklaşarak	Az	Iraksak	Azalır	Yaklaşarak	Kalın kenarlı
Artar	İnce kenarlı	Mercek	Çok	Yakınsak	Kırılması

- ❖ İçinden geçen ışık ışınlarını kıran cisimlere denir.
- ❖ Işık ışınları az yoğun ortamdan çok yoğun ortama geçerken ışığın hızı
- ❖merceklerin kenarları ortasına göre kalındır.
- ❖ Ortamın yoğunluğu azaldıkça ışığın hızı
- ❖ Işık havadan suya geçerken normale kırılır.
- ❖mercekler de asal eksene paralel olarak gelen ışık ışınları birbirinden uzaklaşarak kırılır.
- ❖ İnce kenarlı merceklerle mercek de denir.
- ❖ Işık yoğun ortamdan yoğun ortama geçerken normalden uzaklaşarak kırılır.
- ❖mercekler hipermetrop göz kusurunun giderilmesinde kullanılır.
- ❖ Işığın saydam bir ortamdan başka bir saydam ortama geçerken doğrultu değiştirmesine ışığın denir.